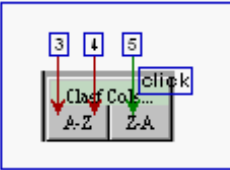
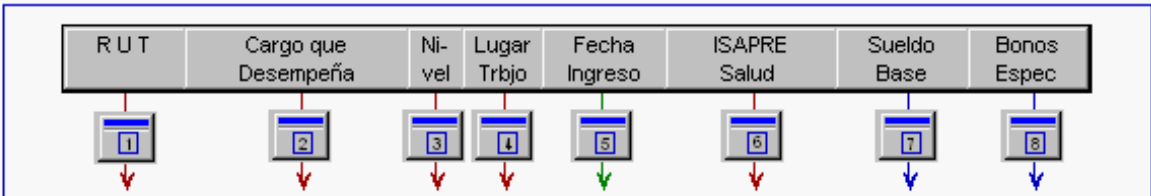
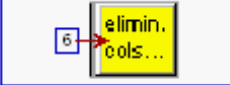


INFOX - CARTILLA USUARIO

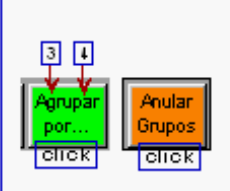
Para efectos de los ejemplos se supone una estructura de INFOX con el formato indicado a la derecha. Los rectángulos indican operaciones de arrastre



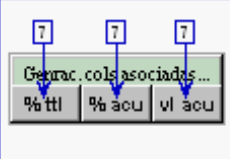
CLASIFICACION Se arrastran con el 'mouse' los 'titulos' de las columnas que se desea clasificar encima de los botones que permiten señalar el orden deseado (de menor a mayor o viceversa) y se da click en <Clasif Cols>. En el ejemplo se esta ordenando clasificar por 'Nivel'; dentro de cada Nivel, por 'Lugar Trbjo' y, por ultimo, por 'Fecha Ingreso' pero en este ultimo caso en orden descendente (de mayor a menor)
Opcion rapida Dando doble click sobre el titulo de la columna esta se clasifica de menor a mayor (ascendente), repitiendo el doble click, se reclasifica de mayor a menor (descendente)



ELIMINACION DE COLUMNAS Se arrastra con el 'mouse' el 'titulo' de la columna que se desea eliminar y esta desaparece de inmediato al soltar el boton. Si la columna participa en calculos, sigue actuando para dichos efectos en forma invisible.



AGRUPAR VALORES POR COLUMNAS Se arrastran con el 'mouse' la o las columnas de las que se desea obtener los valores acumulados por cada uno de los componentes distintos incorporados en ellas. En el caso de las columnas de 'fechas' u 'horas', el sistema ofrece automaticamente la opcion de acumular considerando solamente parte de su contenido, y en el caso de las 'numericas', acumular por rangos de valor.
 En este ejemplo, se solicita agrupar por 'Nivel' y 'Lugar Trbjo', con lo que al dar 'click' en 'Agrupar por...' obtendremos un cuadro resumen con los valores acumulados de las columnas sumables 'Sueldo Base' y 'Bonos Espec' para cada una de las combinaciones distintas de 'Nivel' con Lugar Trbjo' existentes.
 Dando click en 'Anular Grupos' se retorna a la situacion vigente antes de Agrupar.



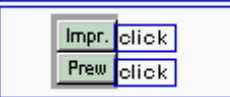
CALCULOS AUTOMATICOS ASOCIADOS A UNA COLUMNA (Solo columnas numericas) Se arrastra con el 'mouse' el titulo de la columna sobre el tipo de calculo a efectuar, ejecutandose este inmediatamente al soltar el boton.
 Tres ejemplos asumiendo que la columna 'Sueldo Base' se arrastro sucesivamente sobre cada uno de los botones:
 1) Sobre '% ttl'; genera columna con el % que representa cada uno de sus valores sobre el total de la columna
 2) Sobre '% acu'; genera columna con el % que representa el valor acumulado hasta ese punto, del total de la col.
 3) Sobre 'vl acu'; genera columna con el valor acumulado hasta ese punto de los datos de la columna



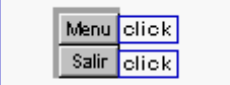
TRASPASAR RESULTADO INFOX A OTRO SOFTWARE Permite generar un archivo intermedio con el contenido vigente en ese momento dentro del sistema INFOX. Las distintas opciones disponibles se presentan a traves de una ventana de dialogo desplegada automaticamente al dar click sobre el boton 'Salvar como'
 Ejemplo: Al utilizar la opcion a Excel, se genera un archivo con un nombre y ubicacion definidos por el usuario. Este archivo tipo '.csv' no puede ser leído desde Excel; para cargarlo debe ubicarse mediante el Explorer y dar doble clic sobre el. Esta accion autogenera un Excel de transito en donde puede ser modificado y salvado como '.xls'



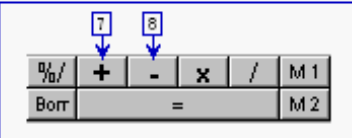
GUARDAR MODELO GENERADO CON INFOX Permite guardar un modelo con cualquier estructura creada con INFOX. El modelo puede ejecutarse posteriormente utilizando siempre informacion actualizada.
 El sistema opera a traves de una biblioteca de modelos que reside en la maquina del usuario y que es administrada directamente por este. Las opciones disponibles se presentan a traves de una ventana de dialogo desplegada automaticamente al dar click sobre el boton 'Salvar modelo'. La recuperacion y ejecucion de los modelos preelaborados queda disponible para el usuario a traves de un boton en el menu de seleccion de columnas



IMPRIMIR MODELO GENERADO CON INFOX Permite imprimir un informe con cualquier estructura creada con INFOX. La opcion 'Prew' permite visualizar y ajustar la impresion; y la opcion 'Impr' despliega una ventana de dialogo que permite definir la impresora y demas características que desee darse a la impresion.



BOTONES RETORNO Dando 'click' en 'Menu' es posible retornar al Menu de Columnas donde aun permanece la seleccion original. Alli es posible cambiarla o generar otra totalmente nueva. La opcion 'Salir' permite volver al Menu de Aplicaciones cuando INFOX esta administrando mas de una aplicacion, o a salir definitivamente de INFOX.



DOCUMENTACION Siempre que los antecedentes hayan sido provistos por la instalacion, el usuario tiene acceso a ver en linea los antecedentes sobre el contenido de cualquier columna con solo dar 'click' con el boton derecho sobre el titulo de la misma en cualquier momento durante el proceso. La opcion tambien permite imprimir directamente su contenido.

AREA DE CALCULOS Permite efectuar calculos con el contenido de las columnas tal como se haria en una calculadora de uso normal, reemplazando el ingreso de los valores por el arrastre del titulo de la columna sobre el boton de la operacion que se desea efectuar. En el ejemplo, para restar los 'Bonos Espec' del 'Sueldo Base' se arrastro el titulo de la columna 'Sueldo Base' sobre el boton '+' apareciendo en el boton '=' la formula (a); y a continuacion el titulo de la columna 'Bonos Espec' sobre el boton '-', apareciendo en el boton '=' la formula (a-b). Al arrastrar ahora el boton '=' con la formula (a-b) a algun punto del area de titulos de columnas se generara alli una nueva columna con el resultado de esta operacion por cada uno de los contenidos de la resta entre ambas columnas.
 Este ejemplo tiene por objetivo enseñar la operatoria basica para efectuar operaciones de calculo entre columnas. Es posible efectuar calculos complejos con intervencion de un numero grande de columnas ya sean originales o generadas como resultados de calculos anteriores. Las formulas generadas en el boton '=' pueden guardarse en cualquiera de las dos memorias 'M1' o 'M2' mediante el arrastre del boton sobre las memorias. Posteriormente es posible utilizar esas formulas para combinarlas con otra generada en el boton '=' arrastrandola desde las memorias e ingresandola a traves del boton de operacion ('+', '-', 'x', '/' o '%') que las unira logicamente. Notas complementarias:
 • El boton '%' permite obtener en una sola operacion el % que representan los valores de una columna (o de una formula) sobre los de la otra columna (o formula) ingresada previamente.
 • El boton 'Borr' puede ser arrastrado sobre los botones '=', 'M1' o 'M2' borrando en cada caso su contenido. Si el usuario da 'click' sobre el boton 'Borr' se borrara automaticamente el contenido del boton '='